

C O M M O D O R E

TOM & JERRY



COMMODORE
COE 554

TOM & JERRY



ERBE



INSTRUCCIONES DE CARGA

Commodore: Teclea SHIFT/RUN

Amstrad: Presiona CTRL y ENTER.

Spectrum: LOAD""ENTER

Jerry

Me gusta el queso, quiero más,
más para llenar mi pequeño estomaguito.
Queso oloroso, queso blando.
Yummy, tummy, yummy.

Ese olor tan dulce me vuelve loco,
incansablemente busco más y más.
Como los trocitos que rodean los agujeros.
Los agujeros son una lata.

Me gusta el queso, el queso es mi vida,
y por las noches sueño con todo tipo de quesos.
Mi mundo entero está hecho de queso
¡ahora mismo necesito otro mordisquito!

Tom

Sueño con ese pequeño y gordo ratón.
Corro tras él día y noche.

Seguro que lo atraparé algún día,
a no ser que sea herido por balas perdidas.

Y cuando lo haga, no lo sintáis
y felicitadme mientras os marcháis.

Y ahí vas, detrás del queso. Tu misión consiste en
saciar el insaciable apetito que tiene Jerry por el queso.
Pero ten cuidado, Tom te persigue continuamente e

TOM & JERRY

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

intentará alcanzarte. Si te atrapa, no te hará ningún
daño, pero perderás tiempo de juego.

Sin embargo, no estás completamente a su merced.
Si le golpeas suavemente en la parte posterior de la
cabeza, lo dejarás fuera de acción durante varios
segundos, pero cuando vuelve en sí sus intenciones no
serán demasiado buenas.

¿Sabes lo que quiero decir? Utiliza este tiempo para
seguir buscando y recogiendo queso. No todo lo que
reluce es oro, pero todos los triángulos amarillos con
agujeros son queso... ¡Come todo lo que hay alrededor
de esos agujeros!

Pero, ¿cómo hacer para que Jerry haga lo que yo
quiero? Muy fácil: mueve el joystick para controlar la
dirección en la que corre y pulsa el botón disparo para
hacerle saltar. Saltar por los sofás y otros objetos es
realmente divertido y muy útil, porque podrás escapar
por las estanterías cuando ese viejo gato Tom aparezca
por los alrededores. Pero, aunque Jerry corra intentando
escapar de las garras de su "viejo amigo", él nunca
olvida su gran apetito; no desperdicies un solo pedacito
y come todas las piezas que encuentres en tu camino.
Come todo lo que puedas mientras bombardeas a Tom
con diversos objetos que encuentres en tu camino
moviendo hacia ti el joystick. Después pasarás a otra
habitación (nivel) y entrarás en tu ratonera. Pero Tom no
se rinde jamás. "Vete a buscarlos", dice, mientras lanza
bombas, cartuchos de dinamita y otros regalos explosivos.
Estate siempre alerta y reacciona con rapidez. Cuando
hayas recorrido los cuatro niveles, volverás al almacén
de queso del nivel 1, siempre y cuando hayas recogido
todos los trocitos de queso que se encontraban en tu
camino. Si has dejado trocitos de queso, tendrás que
volver a recorrer los cuatro niveles hasta que recojas
cada pequeño trocito. Pero ten cuidado, Tom no se ha
dado por vencido. Sigue persiguiéndote y ha colocado
una bomba enfrente de tu almacén de queso. Vierte el
cubo de agua para apagar la bomba porque si no todo
habrá sido en vano.



INSTRUCCIONES

Controlas a Jerry con el joystick. Tu misión consiste en comer todos los trozos de queso que encuentres. Ganas la partida si recoges todos los pedacitos de queso esparcidos por los cuatro niveles y si apagas la bomba colocada en el primer nivel. Esta bomba se enciende cuando llegas al final del último nivel y, por tanto, tendrás que regresar corriendo al primer nivel para apagarla. Tom siempre intentará tirarte al suelo y cazarte. Te recomendamos que subas a las estanterías más altas y que corras por encima de los cuadros para evitar que te atrape.

OBSTACULOS

Algunos muebles pueden ser un obstáculo para Jerry, pero no para Tom. Si Jerry queda atrapado por un mueble (especialmente los más grandes), no podrá saltar y permanecerá en el suelo, por lo que Tom acabará capturándole.

SALTOS

Pulsa una vez el botón disparo y Jerry saltará. Utiliza algunos objetos, como el trampolín, y rebota repetidamente sobre ellos para aumentar su efecto. Esto significa que Jerry saltará a mayor altura cada vez que toque este tipo de objetos hasta que alcance la altura deseada.

Direcciones del salto

Joystick a izquierda y derecha.

Jerry puede cambiar fácilmente de dirección cuando está a la mitad del salto. Si durante el salto pulsas el botón disparo justo antes de que aterrice y simultáneamente mueves el joystick a izquierda o derecha, entonces Jerry dará un gran salto en la dirección deseada.

LANZAMIENTO DE OBJETOS

Aterrizas sobre un objeto (joystick hacia ti) y el objeto caerá dejando a Tom fuera de acción durante un rato.

Los objetos que pueden lanzar son: pequeños cuadros, el busto de Beethoven, jarrones, libros, latas. No lances el cubo de agua que se encuentra en el primer nivel porque lo necesitarás para apagar la bomba cuando Jerry corra del último al primer nivel. Si tiras el cubo al principio, después no podrás apagar la bomba y todos tus esfuerzos habrán sido en vano.

RESBALAR

Joystick hacia ti: caen los patines. En varios momentos del juego, Jerry puede tirar unos patines y salir huyendo. Si Tom los pisa, resbalará encima de ellos.

INSTRUCCIONES PARA LAS OPERACIONES DE DISTRACCION

Joystick hacia ti: se pone en marcha la operación de distracción. En cada nivel encontrarás algo con que distraer a Tom. Una vez activado, Tom permanecerá sentado, como atontado, ignorante de Jerry, aunque éste se aproxime y le toque.

Algunos de estos tipos de objetos son: instrumentos musicales, araña, bomba, perrera (después de recoger el silbato del perro), toma de corriente estropeada (después de activar el interruptor).

RADIO

Joystick hacia ti: escuchas música o cambias el programa de música.

RATONERAS

Joystick hacia delante: Jerry desaparece en un agujero cercano. En la ratonera encuentra un pasadizo por donde avanza hasta el nivel siguiente, donde encontrará más comida. A no ser que quieras volver, es mejor seguir recogiendo queso mientras puedas porque ganarás tiempo de juego.

LOS PASADIZOS

Joystick a izquierda o derecha: Jerry avanza por los pasadizos. Pulsa el botón disparo y Jerry saltará. Ganas tiempo si recoges trozos de queso en los pasadizos. Pierdes tiempo si chocas contra bombas, cartuchos de dinamita y "regalos".

LAS CONEXIONES DE LOS PASADIZOS

A continuación verás un dibujo esquemático de los pasadizos que conectan unas habitaciones con otras. Sólo puedes acceder a la zona izquierda de la habitación 2 desde la zona derecha de la habitación 1. De la misma forma, sólo puedes acceder a la zona izquierda de la habitación 3 a través de la zona derecha de la habitación 2, etc. Cuando hayas superado los 4 niveles (habitaciones), regresa al almacén de queso, situado en el nivel 1.

© Micro Partner GmbH

Tom & Jerry © 1989 Turner Entertainment Inc, all right reserved.

NOTA IMPORTANTE:

Para usuarios de Amstrad cinta-Amstrad disco: el juego no funciona con el teclado, solamente con el joystick.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa de ERBE Software, S. A.

ERBE SOFTWARE, S. A.

Serrano, 240 - 28016 Madrid